

臺中健康暨管理學院

九十四學年度大學部轉學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時 間	備 註
資訊工程學系三年級 電腦與通訊學系三年級	計算機概論	94.7.30	10:20-12:00	

一、 選擇題 20 題(每題 3 分，共計 60 分)

- 計算機硬體組織中可用來作一些選擇、比較、邏輯決策等作業的單元稱為？
(A) 輸入單元 (B) 輸出單元 (C) 算術與邏輯單元 (D) 主記憶體。
- 用高階程式語言所撰寫之程式，將編譯器處理後將產生目的程式碼(.obj)，尚須經哪一道程序處理，才成為可執行碼(.exe)？
(A)除錯(Debug) (B)載入(Load) (C)連結(Link) (D)直譯(Interpret)。
- 下列何者不屬於物件導向程式語言？
(A)C (B) Microsoft Visual C++ (C) Borland C++ (D) Java。
- MS Windows 對檔案目錄之管理是採用哪一種資料結構？
(A) 樹 (B) 資料庫 (C) 圖 (D) 陣列。
- 對資料之存取是以「先進先出」來處理的資料結構為？
(A) 陣列 (B) 串列 (C) 堆疊 (D) 佇列。
- 存取關連式資料庫，常用何種語言？
(A) VB.NET (B) Java (C) PHP (D) SQL。
- 設計資料庫表格結構時，避免或降低資料重複的過程稱為？
(A) 抽象化 (B) 正規化 (C) 模組化 (D) 結構化。
- CPU 可以直接執行的語言為：
(A) BASIC 語言 (B) 組合語言 (C) 機器語言 (D) 高階語言。
- 下列具有記憶功能的硬體元件，何者速度最快？
(A) 隨機存取記憶體(RAM) (B) 快取記憶體(Cache) (C) 暫存器(Register) (D) 硬碟。
- 在 Pentium 處理器中，其位址匯流排有 32 條，因此，可以定址多少記憶體空間？
(A) 512 MB (B) 1 GB (C) 2 GB (D) 4 GB
- 下列何者不是作業系統的功能？
(A) 記憶體管理 (B) CPU 管理 (C) 設備管理 (D) 資料庫管理。
- 在虛擬記憶體(Virtual memory)系統中，程式被分成不同大小的片段，稱為
(A) 分頁 (B) 分段 (C) 分時 (D) 多處理。
- 在 OSI 通訊協定中，哪一層提供檔案傳輸服務？
(A) 實體層 (B) 網路層 (C) 表達層 (D) 應用層。
- 將資料於傳輸過程中進行數位信號與類比信號轉換者為
(A) 編譯器 (B) 直譯器 (C) 連結器 (D) 數據機。
- 每一部主機在 Internet 上都有一個獨一無二的識別代碼，此一代碼稱為：
(A) E-mail 位址 (B) IP 位址 (C) ISP 位址 (D) PORT 位址
- 在 Internet 上用來轉換「網域名稱」為 IP 位址的是
(A) Name Server (B) File Server (C) Web Server (D) FTP Server
- 下列有關 TCP/IP 協定的敘述，何者不正確？
(A) 每一部 PC 只能有一個 Domain Name (B) 它是網際網路所採用的協定
(C) 它也可用於區域網路(LAN) (D) HTTP 是用 TCP 協定來傳送資料

臺中健康暨管理學院

九十四學年度大學部轉學招生考試試題紙

學系別	考試科目	考試日期	時 間	備 註
資訊工程學系三年級 電腦與通訊學系三年級	計算機概論	94.7.30	10:20-12:00	

18. 下列有關 HTTP 的敘述，何者不正確？

- (A) HTTP 是 Web 伺服器支援的通訊協定
- (B) HTTP 是一個無記錄狀態的通訊協定(Stateless protocol)
- (C) GET 與 POST 是將瀏覽器端的資料傳遞給 Web 伺服器的方法
- (D) HEAD 不是 HTTP 所支援的方法

19. 下列哪一項技術是電腦安全的第一道防線？

- (A) 通行碼系統 (B) 存取控制數 (C) 數位簽章 (D) 加解密技術。

20. 下列哪一種身份驗證系統安全性最高？

- (A) 通行碼系統 (B) 生物特徵驗證法 (C) IC 卡 (D) 簽字。

二、 問答題 2 題(每題 20 分，共計 40 分)

1. 假設有一組行程，其各個行程到達的時間和所需的 CPU 時間如下表所示：

行程	CPU (毫秒)	到達時間(毫秒)
P1	10	0.0
P2	4	0.4
P3	2	1.0

試分別以 FCFS 及 SJF 排程法則，計算其平均回復時間。 20%

2. 下列程式分別採用「以值傳遞」及「以址傳遞」之輸出結果各為何？(20%)

BEGIN

A=5;

B=3;

PROC(A, B, A*B);

WRITE(A, B);

END

PROCEDURE PROC(X, Y, Z)

BEGIN

Y=Z;

WRITE(X, Y, Z);

X=Y+Z-X;

WRITE(X, Y, Z);

RETURN

END